



Guía del Módulo 2. Diseño de logros de aprendizaje

1. Logro de aprendizaje

Diseña competencias y logros de aprendizaje específicos y medibles, alineados con los resultados esperados de la formación, y define los componentes necesarios (contenidos, actividades, recursos, etc.) para su consecución.

2. Aprendizajes esperados

- Reflexiona sobre la importancia de la planificación a través de la participación activa.
- Redacta las competencias y logros de aprendizaje de la propuesta formativa con la implementación de herramientas de inteligencia artificial, detallando cada una en forma clara y precisa.
- Identifica los componentes de un módulo de aprendizaje y su relación con las competencias y logros de aprendizaje.
- Selecciona los recursos de aprendizaje en correspondencia con los logros propuestos y la modalidad

3. Secuencia de Aprendizaje

SESIÓN EN VIVO

1. Análisis del caso
2. Procedimiento para el diseño de un programa de formación que incluye todos sus componentes y los criterios a tomar en cuenta.
3. Evaluación en vivo

ASÍNCRONO

1. Estudio Personal
 - Revisa la **grabación de la sesión** y consulta la **presentación** y otros recursos utilizados como la **evaluación en vivo**.
 - Profundiza tus conocimientos con el **módulo de lectura**, su **resumen** y **guía para el llenado del diseño de un curso**.
 - Amplía tus conocimientos revisando los **recursos complementarios**.
2. Autoevaluación formativa
 - En este módulo dispones de un cuestionario de **autoevaluación** para que puedas valorar tus niveles de aprendizaje.

4. Evaluación

- Entregable parcial (25 puntos)
- Ver Guía del Proyecto Final